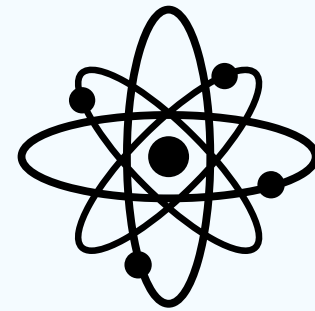


GUIDE ÉTAPE PAR ÉTAPE POUR CRÉER DES ACTIVITÉS AVEC L'IA



ÉTAPE 1 : DÉFINIR VOTRE OBJECTIF

Définissez l'objectif de l'activité, comme renforcer un concept, introduire un nouveau sujet ou développer une compétence.



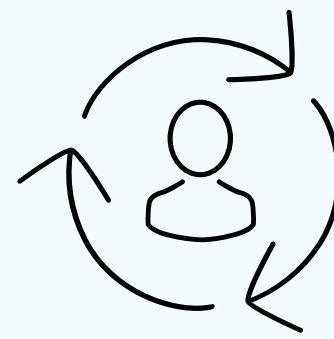
ÉTAPE 2 : CHOISIR LE TYPE D'ACTIVITÉ

Choisissez le format de l'activité, comme des quiz, des jeux de rôle, de l'écriture de récits ou des tâches de résolution de problèmes.



ÉTAPE 3 : GÉNÉRER DES IDÉES AVEC DES PROMPTS

Exploitez des prompts pour inspirer une large gamme de possibilités d'activités.



ÉTAPE 4 : PERSONNALISER ET ADAPTER

Adaptez le contenu généré en fonction des compétences de vos élèves, du programme et de leurs préférences en matière d'engagement.



ÉTAPE 5 : METTRE EN ŒUVRE ET ÉVALUER

Exécutez l'activité, recueillez des retours et évaluez son efficacité à atteindre les objectifs pédagogiques.



CONSEILS POUR RÉUSSIR

Expérimentez avec les activités, collaborez avec vos collègues, itérez en fonction des retours et soutenez les élèves pendant les tâches interactives.